

Règlement du Tournoi IFPA du Kryptonik 8ème édition

Date : Samedi 16 Mars 2019

Nombre de joueurs max : 100

Inscription : 20€ par joueur

Lors de l'inscription :

Le joueur choisit l'horaire de sa phase de qualification, de 10H à 13H30 ou de 14h30 à 18h.

Le paiement de 20€ se fait lors de l'inscription directement au bar sur place, via le lien Paypal suivant <https://paypal.me/pools/c/8aZDJcf28n> ou un chèque envoyé (**INSCRIPTION PRISE EN COMPTE UNIQUEMENT LORSQUE LE PAIEMENT EST FAIT**) et n'est pas remboursable en cas d'annulation (sauf si le nombre de joueur est tout de même atteint grâce à une nouvelle inscription).

Phase de qualification :

Chaque groupe de qualification est donc composé de 50 joueurs maximum

Les qualifications se déroulent sur 10 flippers.

Chaque joueur a donc 3h30 pour effectuer 1 partie sur 5 flippers différents qu'il choisit.

A la fin de ses 5 parties, le joueur peut effectuer un joker sur un des 5 flippers afin de tenter une potentielle amélioration (le meilleur score est gardé).

Les qualifiés :

A la fin de ces deux périodes de qualifications, nous obtenons donc un classement des 100 joueurs qui sera déterminé en fonction des scores établis.

Les 32 premiers de ce classement obtiennent donc leur billet pour les phases finale.

PAUSE :

De 18h à 19h30

Le Kryptonik prévoit un petit sandwich pour se caler un peu

Phase finale :

Début à 19H30

La Phase finale commence donc avec les 16èmes de finale

Les matchs sont ceux-ci, les numéros correspondent au classement des qualifications :

1-32	➔	➔	2-31
9-24	➔	➔	10-23
5-28	➔	➔	6-27
13-20	➔	➔	14-19
3-30	➔	➔	4-29
11-22	➔	➔	12-21
7-26	➔	➔	8-25
15-18	➔	➔	16-17

Les 16èmes, les 8èmes et les ¼ de finales ont tous le même déroulement

Chaque phase se déroule sur un flipper tiré au sort et se joue en 2 manches gagnantes, le mieux placé des deux joueurs aux qualifications choisit sa place pour la première manche, pour la deuxième l'autre joueur choisira. Si une troisième manche est jouée, c'est à nouveau le premier qui choisira sa place (avantage de la position).

A l'issue des ¼ de finale, 4 joueurs restent pour la finale.

La Finale :

La finale se déroule en 2 manches sur 2 flippers différents.

Un nombre de points est attribué à chaque joueurs en fonction de sa place par manche.

La distribution des points par manche est la suivante :

- 1er - 15points
- 2ème - 11 points
- 3ème - 8 points
- 4ème - 6points

A la fin de ces 2 manches nous aurons donc le **CHAMPION DU KRYPTOURNAMENT**